Описание входных данных

Отсутствует.

Описание выходных данных

Первая строка, с первой позиции: Constructor Вторая строка, с первой позиции: Destructor

Метод решения

потоки ввода и вывода cin, cout

объект класса Object

описание класса:

описание методов:

Object() - конструктор класса, вывод слова "Constructor"

~Object() - деструктор класса, вывод слова "Destructor"

Описание алгоритма

основная программа

№	условия	действия	перехо

1		создание экземпляра класса	Ø

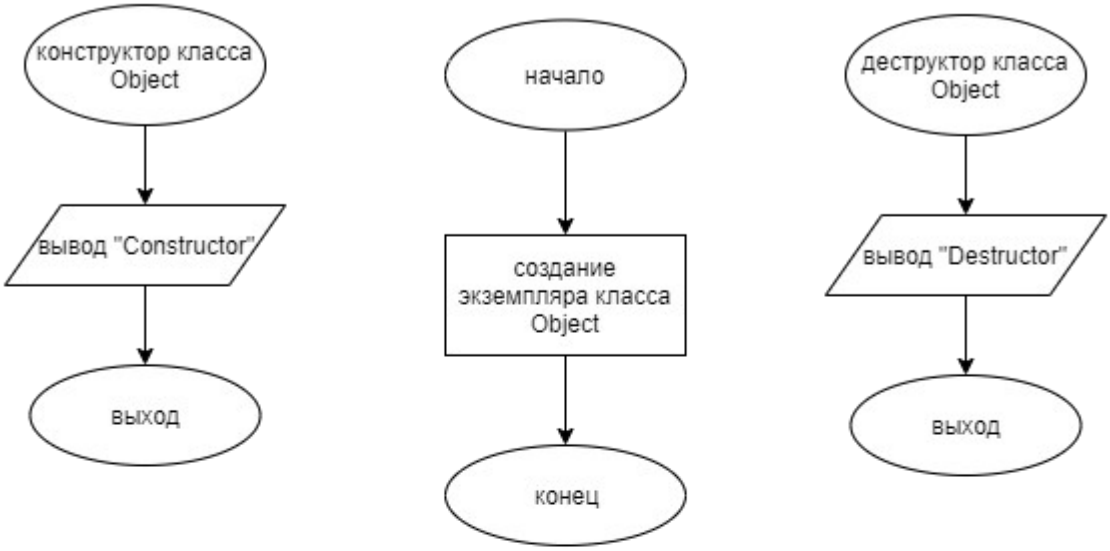
конструктор класса

№	условия	действия	переход
1		вывод фразы "Constructor"	Ø

деструктор класса

№	условия	действия	переходы
1		вывод фразы "Destructor"	Ø

Блок-схема алгоритма



Код программы

Файл main.cpp

```
#include "Object.h"
#include <iostream>

int main()
{
        Object a;
        return 0;
}
```

Файл Object.cpp

```
#include "Object.h"
#include <iostream>
using namespace std;

Object::Object()
{
        cout << "Constructor\n";
};
Object::~Object()
{
        cout << "Destructor";
};
```

Файл Object.h

```
#ifndef __OBJECT_H
#define __OBJECT_H
#include <iostream>
using namespace std;

class Object
{
public:
        Object();
        ~Object();
};
#endif
```

Тестирование

Входные данные	Ожидаемые выходные данные	Фактические выходные данные
	Constructor Destructor	Constructor Destructor