

Лекция 9-10  
по теме:  
Квадратичные формы.  
Знакоопределённость форм. Критерий  
Сильвестра. Преобразование матрицы  
квадратичной формы.

## Линейная функция. Линейная форма

**Определение 6.1.** Функцию  $f(x)$ , определенную на линейном (векторном) пространстве  $V$ , называют *линейной*, если она удовлетворяет условиям:

- а)  $f(x + y) = f(x) + f(y)$ ;
- б)  $f(\alpha x) = \alpha f(x)$ ,

где  $x, y$  — произвольные элементы из  $V$ ;  $\alpha$  — любое действительное число.

Эти условия могут быть заменены одним условием:

$$f(\lambda x + \mu y) = \lambda f(x) + \mu f(y),$$

из которого следует общее условие

$$f(\lambda_1 z_1 + \lambda_2 z_2 + \dots + \lambda_n z_n) = \lambda_1 f(z_1) + \lambda_2 f(z_2) + \dots + \lambda_n f(z_n)$$

для любых элементов  $z_1, z_2, \dots, z_n \in V$  и любых чисел  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ .

Отметим, что линейная функция на линейном пространстве не является новым понятием. Это в точности то же самое, что и линейное отображение данного линейного пространства в одномерное арифметическое пространство.

**Пример 6.1.** Функция, которая каждому элементу ставит в соответствие нуль, является линейной. ■

**Пример 6.2.** Пусть  $\mathcal{E}$  —  $n$ -мерное евклидово пространство. Выберем в нем некоторый фиксированный элемент  $a$ . Тогда каждому элементу  $x$  из  $\mathcal{E}$  можно поставить в соответствие число

$\beta = (a, x)$ , для которого выполняются условия линейности и функция сопоставления является линейной. ■

Пусть  $\{e\} = (e_1, e_2, \dots, e_n)$  — базис в пространстве  $V$ , элемент  $x \in V$ . Выразим функцию  $f(x)$  через координаты элемента  $x$  в заданном базисе  $\{e\}$ .

Для любого элемента  $x = x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_n e_n$  значение функции  $f(x)$  есть

$$f(x) = f(x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_n e_n) = x_1 f(e_1) + x_2 f(e_2) + \dots + x_n f(e_n),$$

где  $x_1, x_2, \dots, x_n$  — координаты элемента  $x \in V$ .

Обозначим значение функции  $f$  для элементов  $e_1, e_2, \dots, e_n$  через

$$f(e_1) = b_1, f(e_2) = b_2, \dots, f(e_n) = b_n.$$

Тогда

$$f(x) = b_1 x_1 + b_2 x_2 + \dots + b_n x_n. \quad (6.1)$$

Правая часть равенства (6.1) есть однородный многочлен первой степени, или *линейная форма* от переменных  $x_1, x_2, \dots, x_n$ .

Итак, если в пространстве  $V$  задан базис  $\{e\} = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ , то линейная функция  $f(x)$  записывается в виде линейной формы (6.1), выражающей значение  $f(x)$  через координаты элемента  $x$  относительно этого базиса.

Матрица линейного отображения  $n$ -мерного пространства в одномерное имеет размер  $1 \times n$ , т. е. представляет собой строку длиной  $n$ . Матрица линейной формы — это строка  $(b_1 \ b_2 \ \dots \ b_n)$ .

## Билейная функция. Билейная форма

### Билинейная функция. Билинейная форма

**Определение 6.2.** *Билинейной функцией* в линейном пространстве  $V$  называют функцию двух переменных  $B(x, y)$ , удовлетворяющую для любых элементов  $x, y, z \in V$  и любого действительного числа  $\alpha$  равенствам

$$B(x + y, z) = B(x, z) + B(y, z), \quad B(\alpha x, y) = \alpha B(x, y); \quad (6.2)$$

$$B(z, x + y) = B(z, x) + B(z, y), \quad B(x, \alpha y) = \alpha B(x, y). \quad (6.3)$$

Соотношения (6.2) означают линейность функции  $B(x, y)$  по первому аргументу, а соотношения (6.3) — по второму аргументу.

Выразим билинейную функцию  $B(x, y)$  через координаты  $x, y$  в заданном базисе  $\{e_i\} = (e_1, e_2, \dots, e_n)$  пространства  $V$ . Тогда для элементов  $x = x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_n e_n$ ,  $y = y_1 e_1 + y_2 e_2 + \dots + y_n e_n$

$$B(x, y) = B\left(\sum_{i=1}^n x_i e_i, \sum_{j=1}^n y_j e_j\right) = \sum_{i,j} x_i y_j B(e_i, e_j) = \sum_{i,j} b_{ij} x_i y_j,$$

где  $b_{ij} = B(e_i, e_j)$  — числа (их количество равно  $n^2$ ), которые не зависят от  $x$  и  $y$ , а зависят только от базиса.

**Определение 6.3.** Представление функции  $B(x, y)$  в виде многочлена

$$B(x, y) = \sum_{i,j=1}^n b_{ij} x_i y_j \quad (6.4)$$

называют *билинейной формой* на линейном пространстве, а числа  $b_{ij}$  — *коэффициентами билинейной формы* в базисе  $\{e\} = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ .

Коэффициенты билинейной формы  $b_{ij}$  записывают в виде квадратной матрицы порядка  $n$ :

$$\mathbf{B} = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1n} \\ b_{21} & b_{22} & \dots & b_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ b_{n1} & b_{n2} & \dots & b_{nn} \end{pmatrix}.$$

Эту матрицу называют *матрицей билинейной формы* в заданном базисе, а ранг этой матрицы — *рангом билинейной формы*.

Перепишем равенство (6.4) в матричном виде:

$$B(x, y) = \mathbf{X}^T \mathbf{B} \mathbf{Y}, \quad (6.5)$$

где  $\mathbf{X} = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$ ,  $\mathbf{Y} = (y_1, y_2, \dots, y_n)^T$  — столбцы координат соответственно элементов  $x$  и  $y$  в базисе  $\{e\} = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ .

**Определение 6.4.** Билинейную форму  $B(x, y)$  называют *симметрической*, если при любых  $x, y \in V$  имеет место равенство

$$B(x, y) = B(y, x).$$

Если билинейная форма симметрическая, то  $b_{ij} = b_{ji}$  и, следовательно, *матрица билинейной формы симметрическая*. И наоборот, пусть матрица билинейной формы симметрическая, т. е.  $\mathbf{B} = \mathbf{B}^T$ . Тогда

$$B(x, y) = (\mathbf{X}^T \mathbf{B} \mathbf{Y})^T = \mathbf{Y}^T \mathbf{B}^T \mathbf{X} = \mathbf{Y}^T \mathbf{B} \mathbf{X} = B(y, x)$$

и, следовательно, билинейная форма  $B(x, y)$  симметрическая. Таким образом, доказана следующая теорема.

**Теорема 6.1.** Билинейная форма является *симметрической* тогда и только тогда, когда ее *матрица* (в любом базисе) *симметрическая*.

**Замечание 6.1.** Пусть  $\{e\} = (e_1, e_2, \dots, e_n)$  и  $\{f\} = (f_1, f_2, \dots, f_n)$  — два базиса в пространстве  $V$ , а  $\mathbf{P}$  — матрица перехода от первого базиса ко второму. Предположим, что билинейная форма  $B(x, y)$  имеет в базисе  $\{e\}$  матрицу  $\mathbf{B}_e$ , а в базисе  $\{f\}$  — матрицу  $\mathbf{B}_f$ . Тогда справедлива следующая формула преобразования матрицы билинейной формы:

$$\mathbf{B}_f = \mathbf{P}^T \mathbf{B}_e \mathbf{P}. \quad \blacksquare \quad (6.6)$$

## Примеры решения задач

**Задача 6.1.** Заданы линейные формы

$$f(\mathbf{x}) = 3x_1 + 2x_2 - 3x_3 + 4x_4;$$

$$g(\mathbf{x}) = -x_1 - x_2 + 3x_3 + 2x_4 - 5x_5 + x_6 - 7x_7.$$

Составить матрицы этих линейных форм.

◀ Матрицами линейных форм  $f(\mathbf{x})$  и  $g(\mathbf{x})$  являются соответственно

$$\mathbf{A}_f = (3 \quad 2 \quad -3 \quad 4) \quad \text{и} \quad \mathbf{A}_g = (-1 \quad -1 \quad 3 \quad 2 \quad -5 \quad 1 \quad -7). \quad \blacktriangleright$$

**Задача 6.2.** Пусть в некотором базисе билинейная форма  $B(\mathbf{x}, \mathbf{y})$  имеет вид

$$B(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = 4x_1y_1 + 2x_1y_2 - 3x_1y_3 + 5x_2y_1 - x_2y_2 + 6x_2y_3 - 8x_3y_1 + x_3y_3.$$

Составить матрицу билинейной формы в заданном базисе.

◀ Матрицей билинейной формы в заданном базисе является матрица

$$\mathbf{B} = \begin{pmatrix} 4 & 2 & -3 \\ 5 & -1 & 6 \\ -8 & 0 & 1 \end{pmatrix}. \quad \blacktriangleright$$

**Задача 6.3.** Билинейная форма  $B(x, y)$  в базисе  $\{e\} = (e_1, e_2, e_3)$  имеет вид

$$B(x, y) = x_1 y_1 + x_1 y_2 - x_1 y_3 + x_2 y_1 - x_2 y_2 + 2x_2 y_3 - x_3 y_3.$$

Найти выражение этой билинейной формы через координаты элементов в базисе  $\{f\} = (f_1, f_2, f_3)$ , если  $f_1 = e_2$ ,  $f_2 = -e_1$ ,  $f_3 = e_2 + e_3$ .

◀ Составим матрицу перехода  $P$  от базиса  $\{e\} = (e_1, e_2, e_3)$  к базису  $\{f\} = (f_1, f_2, f_3)$ :

$$P = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Воспользуемся формулой (6.6). Составим матрицу  $B_e$ :

$$B_e = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Далее вычислим

$$B_f = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Отсюда получим следующий вид билинейной формы в базисе  $\{f\}$  с новыми переменными  $z, u$ :

$$B(z, u) = -z_1 u_1 - z_1 u_2 + z_1 u_3 - z_2 u_1 + z_2 u_2 - z_3 u_1 - z_3 u_2. \blacktriangleright$$



## Квадратичные формы

Рассмотрим симметрическую билинейную форму  $B(x, y)$ . Если положить  $y = x$ , то билинейная форма примет вид  $B(x, x)$ , в дальнейшем будем обозначать ее  $F(x, x)$ .

**Определение 6.5.** Однородный многочлен второй степени от  $n$  переменных  $x_1, x_2, \dots, x_n$  с действительными коэффициентами  $b_{ij}$

$$F(x, x) = \sum_{i,j=1}^n b_{ij} x_i x_j = \sum_{i=1}^n b_{ii} x_i^2 + 2 \sum_{i,j=1}^n b_{ij} x_i x_j \quad (b_{ij} = b_{ji}) \quad (6.7)$$

называют *квадратичной формой* от этих переменных.

В развернутом виде равенство (6.7) можно записать так:

$$F(x, x) = b_{11}x_1^2 + 2b_{12}x_1x_2 + \dots + 2b_{1n}x_1x_n + b_{22}x_2^2 + 2b_{23}x_2x_3 + \dots + \\ + 2b_{n-1,n}x_{n-1}x_n + b_{nn}x_n^2.$$

## 12.1 Основные определения

Истоки теории квадратичных форм лежат в аналитической геометрии, а именно в теории кривых (и поверхностей) второго порядка. Мы уже знаем, что уравнение центральной кривой второго порядка на плоскости, после перенесения начала прямоугольных координат в центр этой кривой, имеет вид

$$Ax^2 + 2Bxy + Cy^2 = D. \quad (12.1)$$

Далее, также из курса аналитической геометрии мы знаем, что можно совершить такой поворот осей координат на некоторый угол  $\alpha$ , т. е. такой переход от координат  $x, y$  к координатам  $x', y'$ :

$$\begin{cases} x = x' \cos \alpha - y' \sin \alpha, \\ y = x' \sin \alpha + y' \cos \alpha, \end{cases} \quad (12.2)$$

что в новых координатах уравнение кривой будет иметь *канонический* вид

$$A'x'^2 + C'y'^2 = D. \quad (12.3)$$

В уравнении (12.3) коэффициент при произведении неизвестных  $x'y'$  равен нулю. Преобразование координат (12.2) можно толковать, очевидно, как линейное, т.е. как линейный оператор. Этот оператор применяется к левой части уравнения (12.1), и поэтому можно сказать, что левая часть уравнения (12.1) невырожденным линейным оператором (12.2) превращается в левую часть уравнения (12.3).

Многочисленные приложения потребовали построения аналогичной теории для случая, когда число неизвестных вместо двух равно любому  $n$ , а коэффициенты являются или действительными, или же любыми комплексными числами.

Обобщая выражение, стоящее в левой части уравнения (12.1), мы приходим к следующему понятию.

*Квадратичной формой*  $f$  от  $n$  неизвестных  $x_1, x_2, \dots, x_n$ , называется сумма, каждый член которой является или квадратом одного из этих неизвестных, или произведением двух разных неизвестных.

Квадратичная форма называется действительной или комплексной в зависимости от того, являются ли ее коэффициенты соответственно действительными или комплексными числами. Мы в дальнейшем будем рассматривать только действительные квадратичные формы.

Считая, что в квадратичной форме  $f$  уже сделано приведение подобных членов, введем следующие обозначения для коэффициентов этой формы: коэффициент при  $x_i^2$  обозначим через  $a_{ii}$ , а коэффициент при произведении  $x_i x_j$  для  $i \neq j$  - через  $2a_{ij}$ . Веденные нами обозначения предполагают справедливость равенства

$$a_{ji} = a_{ij}. \quad (12.4)$$

Член  $2a_{ij}x_i x_j$  можно записать, таким образом, в виде

$$2a_{ij}x_i x_j = a_{ij}x_i x_j + a_{ji}x_j x_i,$$

а всю квадратичную форму  $f$  - в виде суммы всевозможных членов  $a_{ij}x_i x_j$ , где  $i$  и  $j$  уже независимо друг от друга принимают значения от 1 до  $n$ . Таким образом, квадратичную форму переменных  $x_i$  ( $i = \overline{1, n}$ ) можно записать следующим образом:

$$f = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ij}x_i x_j; \quad (12.5)$$

в частности, при  $i = j$  получается член  $a_{ii}x_i^2$ .

Составим матрицу из коэффициентов квадратичной формы (12.5):

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}, \quad (12.6)$$

и назовем ее *матрицей квадратичной формы* (12.5).

В силу условия (12.4) матрица  $A$  - симметрическая (ее элементы, симметричные относительно главной диагонали, равны между собой).

Очевидно, квадратичной форме (12.5)  $n$  переменных  $x_1, x_2, \dots, x_n$  соответствует единственная симметрическая матрица (12.6).

Обратно, всякой симметрической матрице (12.6) соответствует единственная квадратичная форма с точностью до обозначения переменных.

Например, составим матрицу квадратичной формы

$$Q(x_1, x_2, x_3) = 2x_1^2 - 3x_1x_2 + 4x_1x_3 + 5x_2^2 - 8x_2x_3 + x_3^2$$

Решение. Чтобы составить матрицу  $A$ , нужно данную квадратичную форму записать в виде (12.1). Для этого смешанные члены  $-3x_1x_2$ ,  $4x_1x_3$ ,  $-8x_2x_3$  представим в виде суммы двух равных слагаемых:

$$-1,5x_1x_2 - 1,5x_2x_1, 2x_1x_3 + 2x_3x_1, -4x_2x_3 - 4x_3x_2.$$

Таким образом, заданной квадратичной форме соответствует симметрическая матрица

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1,5 & 2 \\ -1,5 & 5 & -4 \\ 2 & -4 & 1 \end{pmatrix}.$$

**Рангом квадратичной формы** называется ранг ее матрицы. Квадратичная форма  $n$  переменных называется **невырожденной**, если ее матрица – невырожденная, т.е.  $r = n$ , и **вырожденной**, если  $r < n$ .

Квадратичную форму (12.5)  $n$  переменных  $x_1, x_2, \dots, x_n$  можно записать в матричном виде. Действительно, если  $X$  - матрица-столбец из переменных

$x_1, x_2, \dots, x_n$ , а  $X^T$  - матрица, полученная транспонированием матрицы  $X$ , т.е. строка из тех же переменных, то

$$\begin{aligned}
 X^T A X &= (x_1, x_2, \dots, x_n) \cdot \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \\
 &= (a_{11}x_1 + a_{21}x_2 + \dots + a_{n1}x_n, a_{12}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{n2}x_n, \dots, a_{1n}x_1 + \\
 &+ a_{2n}x_2 + \dots + a_{nn}x_n) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ij} x_i x_j.
 \end{aligned}$$

Итак, мы получили, что

$$X^T A X = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ij} x_i x_j,$$

т.е. выражение вида

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = X^T A X \tag{12.7}$$

представляет собой **матричный вид квадратичной формы** (12.5).

## Квадратичные формы.

**Линейной формой**  $n$  переменных называют однородный многочлен 1-й степени:

$$L(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n) = a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 + \dots + a_nx_n, \text{ где:}$$

$a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$  – какие-то конкретные числа\* (предполагаем, что хотя бы одно из них отлично от нуля), а  $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n$  – переменные, которые могут принимать произвольные значения.

С термином «однородный» мы уже сталкивались и в данном случае он подразумевает, что у многочлена нет приплюсованной константы  $a_0$ .

Например:  $L(x_1, x_2) = x_1 - 2x_2$  – линейная форма двух переменных

Теперь форма квадратичная. **Квадратичной формой**  $n$  переменных называют однородный многочлен 2-й степени, **каждое слагаемое которого** содержит либо квадрат переменной, либо парное произведение переменных. Так, например, квадратичная форма двух переменных  $x_1, x_2$  имеет следующий вид:

$$Q(x_1, x_2) = a_{11}x_1^2 + a_{22}x_2^2 + 2a_{12}x_1x_2$$

**Внимание!** Это стандартная запись, и что-то менять в ней не нужно!

$a_{11}$  – в этом слагаемом находится произведение  $x_1$  и  $x_1$  (квадрат);

$a_{22}$  – здесь произведение  $x_2 \cdot x_2$ ;

$a_{12}$  – и здесь произведение  $x_1 \cdot x_2$ .

Далее будем полагать, что хотя бы одна из констант не равна нулю, и вот, пожалуйста, «неполный» пример:  $Q(x_1, x_2) = 3x_1^2 - 4x_1x_2$ , в котором:

$a_{11} = 3, a_{22} = 0, a_{12} = -2$  Иногда встречается «школьный» вариант оформления в духе  $Q(x, y) = Ax^2 + 2Bxy + Cy^2$

И квадратичная форма трёх переменных содержит уже шесть членов:

$$Q(x_1, x_2, x_3) = a_{11}x_1^2 + a_{22}x_2^2 + a_{33}x_3^2 + 2a_{12}x_1x_2 + 2a_{13}x_1x_3 + 2a_{23}x_2x_3$$

Далее ситуация начинает усугубляться:

$$Q(x_1, x_2, x_3, x_4) = a_{11}x_1^2 + a_{22}x_2^2 + a_{33}x_3^2 + a_{44}x_4^2 + 2a_{12}x_1x_2 + 2a_{13}x_1x_3 + 2a_{14}x_1x_4 + 2a_{23}x_2x_3 + 2a_{24}x_2x_4 + 2a_{34}x_3x_4$$

и усугублять мы её дальше не будем, т.к. формы с большим количеством переменных встречаются довольно редко.

Однако общую формулу запишем «»»:

$$\begin{aligned} Q(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n) = & a_{11}x_1^2 + a_{22}x_2^2 + a_{33}x_3^2 + a_{44}x_4^2 + \dots + a_{nn}x_n^2 + \\ & + 2a_{12}x_1x_2 + 2a_{13}x_1x_3 + 2a_{14}x_1x_4 + \dots + 2a_{1n}x_1x_n + \\ & + 2a_{23}x_2x_3 + 2a_{24}x_2x_4 + \dots + 2a_{2n}x_2x_n + \\ & + 2a_{34}x_3x_4 + \dots + 2a_{3n}x_3x_n + \\ & \dots \\ & + 2a_{(n-1)n}x_{n-1}x_n \end{aligned}$$

– внимательно изучаем каждую строчку!

Квадратичная форма содержит  $n^2$  слагаемых с квадратами переменных и  $C_n^2$  слагаемых с их парными произведениями. Больше ничего – никаких «одиноких иксов» и никакой приплюсованной константы (тогда уже получится не квадратичная форма, а *неоднородный* многочлен 2-й степени).

### Матричная запись линейной формы

В задачах широко распространена матричная запись квадратичных форм. Объяснения опять начну с формы *линейной*, например, от трёх переменных:  $L(x_1, x_2, x_3) = a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3$ . Её можно записать, как произведение двух матриц:

$$L(x_1, x_2, x_3) = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = (a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3)$$

, единственный

И действительно, выполняя матричное умножение, получаем матрицу «один на один»:

элемент которой можно эквивалентно записать вне матрицы:  $a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3$ .

Легко понять, что линейная форма «эн» переменных записывается в виде:

$$L(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n) = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 & \dots & a_n \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}$$



## Матричная запись квадратичной формы

Квадратичная форма представима в виде произведения уже трёх матриц:

$Q(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n) = x^T \cdot A \cdot x$ , где:

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix} \text{ – столбец переменных,}$$

$x^T = (x_1 \ x_2 \ x_3 \ \dots \ x_n)$  – его транспонированная строка;

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{1n} & a_{2n} & a_{3n} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \text{ – матрица квадратичной формы.}$$

Это так называемая *симметрическая* матрица, на *главной диагонали* которой расположены коэффициенты  $a_{11}, a_{22}, a_{33}, \dots, a_{nn}$  при квадратах неизвестных, а симметрично относительно неё – «смешанные» коэффициенты, причём, строго на «своих местах» (например,  $a_{13}$  – в 1-й строке, 3-м столбце и 1-м столбце, 3-й строке).

Определитель  $|A|$  называют дискриминантом квадратичной формы, а ранг матрицы  $A$  – рангом квадратичной формы.

Если перемножить три матрицы  $x^T \cdot A \cdot x$ , то получится в точности длинная «простыня» из предыдущего параграфа, но разворачивать её мы, конечно, не будем, а посмотрим, как это происходит в элементарном случае

$Q(x_1, x_2) = a_{11}x_1^2 + a_{22}x_2^2 + 2a_{12}x_1x_2$ . Согласно общей формуле, матричная запись данной формы имеет следующий вид:

$$Q(x_1, x_2) = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

И в самом деле:

$$\begin{pmatrix} x_1 & x_2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 & a_{12}x_1 + a_{22}x_2 \end{pmatrix}$$

далее:

$$\begin{pmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 & a_{12}x_1 + a_{22}x_2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = (a_{11}x_1 + a_{12}x_2) \cdot x_1 + (a_{12}x_1 + a_{22}x_2) \cdot x_2 =$$

$$= a_{11}x_1^2 + a_{12}x_2x_1 + a_{12}x_1x_2 + a_{22}x_2^2 = a_{11}x_1^2 + a_{22}x_2^2 + 2a_{12}x_1x_2, \text{ в чём и требовалось убедиться.}$$

Как вариант, сначала можно было перемножить правые матрицы, и затем первую матрицу умножить на полученный результат.

## **ПРИМЕР ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОГО РЕШЕНИЯ**

**Записать квадратичную форму в матричном виде и выполнить проверку. Определить дискриминант и ранг формы.**

$$3x_1x_2 - x_2^2 + x_2x_1$$

### Пример 1

Записать квадратичную форму в матричном виде и выполнить проверку. Определить дискриминант и ранг формы.

$$3x_1x_2 - x_2^2 + x_2x_1$$

**Решение:** сначала приведём подобные слагаемые:

$$3x_1x_2 - x_2^2 + x_2x_1 = -x_2^2 + 4x_1x_2$$

Квадратичная форма двух переменных имеет вид  $a_{11}x_1^2 + a_{22}x_2^2 + 2a_{12}x_1x_2$ , в данном случае:  $a_{11} = 0, a_{22} = -1, a_{12} = 2$ . Запишем форму в матричном виде:

$$(x_1 \ x_2) \cdot \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$$(x_1 \ x_2) \cdot \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

Проверка:

$$1) (x_1 \ x_2) \cdot \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} = (0 + 2x_2 \quad 2x_1 - x_2)$$

$$2) (2x_2 \quad 2x_1 - x_2) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = 2x_2 \cdot x_1 + (2x_1 - x_2) \cdot x_2 = 2x_1x_2 + 2x_1x_2 - x_2^2 = -x_2^2 + 4x_1x_2,$$

Вычислим дискриминант формы:

$$|A| = \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} = 0 - 4 = -4$$

Поскольку  $|A| \neq 0$ , то ранг формы равен двум.

**Ответ:**  $(x_1 \ x_2) \cdot \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, |A| = -4$ , ранг формы равен двум.

### Пример 2

Записать матрицу квадратичной формы, найти её ранг и дискриминант

$$3x_1^2 - 2x_2^2 + 4x_1x_2 - x_3^2 + 2x_2x_3$$

**Решение:**

– слагаемое  $3x_1^2$  дважды содержит 1-ю переменную, поэтому  $a_{11} = 3$ ;

– из аналогичных соображений определяем  $a_{22} = -2$ ,  $a_{33} = -1$  и сразу записываем результаты на главную диагональ

$$\begin{pmatrix} 3 & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & -2 & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & -1 \end{pmatrix}$$

симметрической матрицы:

Так как в слагаемое  $4x_1x_2$  входят 1-я и 2-я переменная, то  $a_{12} = 2$  (не забываем поделить на 2) и данный коэффициент занимает

$$\begin{pmatrix} 3 & 2 & a_{13} \\ 2 & -2 & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & -1 \end{pmatrix}$$

свои законные места:

Поскольку в форме отсутствует член с произведением  $x_1x_3$  (а точнее, присутствует с нулевым множителем  $0 \cdot x_1x_3$ ), то  $a_{13} = 0$ , и

$$\begin{pmatrix} 3 & 2 & 0 \\ 2 & -2 & a_{23} \\ 0 & a_{23} & -1 \end{pmatrix}$$

на холст отправляются два нуля:

И, наконец, из слагаемого  $2x_2x_3$  определяем  $a_{23} = 1$ , после чего картина завершена:

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 0 \\ 2 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

– матрица квадратичной формы. По условию не требовалось записывать матричное уравнение, однако науки ради:

$$x^T \cdot A \cdot x = (x_1 \ x_2 \ x_3) \cdot \begin{pmatrix} 3 & 2 & 0 \\ 2 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

Теперь определим **ранг** формы. Так как в матрице есть хотя бы

один ненулевой элемент, например,  $\delta_1 = 3 \neq 0$ , то ранг *не меньше*

$$\delta_2 = \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 2 & -2 \end{vmatrix} = -6 - 4 = -10 \neq 0$$

единицы. Теперь вычислим минор

значит, ранг *не меньше* двух. И осталось проверить минор 3-го порядка, т.е. определитель всей матрицы. Здесь я ко второму столбцу прибавлю третий и раскрою определитель по 3-й строке:

$$\delta_3 = |A| = \begin{vmatrix} 3 & 2 & 0 \\ 2 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 3 & 2 & 0 \\ 2 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} = -(-3 - 4) = 7 \neq 0$$

значит, Ранг(A) = 3

Дискриминант квадратичной формы получен автоматом.

$$\begin{pmatrix} 3 & 2 & 0 \\ 2 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

**Ответ:** , ранг равен трём, дискриминант  $|A| = 7$

## ПРИМЕРЫ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОГО РЕШЕНИЯ

### Пример 3

Записать матрицу квадратичной формы

$$F(x_1, x_2, x_3) = -5x_2^2 + x_3^2 + 6x_1x_2 + 16x_1x_3 - 12x_2x_3$$

### Пример 4

Записать квадратичную форму, если ее матрица имеет вид

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 3 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 5 \end{pmatrix}$$

### Пример 3

Записать матрицу квадратичной формы

$$F(x_1, x_2, x_3) = -5x_2^2 + x_3^2 + 6x_1x_2 + 16x_1x_2 - 12x_2x_3$$

Решение

$$\begin{pmatrix} 0 & 3 & 8 \\ 3 & -5 & -6 \\ 8 & -6 & 1 \end{pmatrix}$$

### Пример 4

Записать квадратичную форму, если ее матрица имеет вид

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 3 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 5 \end{pmatrix}$$

Решение

$$F(x_1, x_2, x_3) = x_1^2 + x_2^2 + 5x_3^2 + 6x_1x_2 + 2x_1x_3 + 2x_2x_3$$

## ПРИМЕР ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОГО РЕШЕНИЯ

Восстановить квадратичную форму по её матрице

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 3 & 0 \\ 2 & 3 & 0 & -5 \\ -1 & 0 & -5 & -2 \end{pmatrix}$$



### Пример 5

Восстановить квадратичную форму по её матрице

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 3 & 0 \\ 2 & 3 & 0 & -5 \\ -1 & 0 & -5 & -2 \end{pmatrix}$$

- сначала смотрим на главную диагональ и записываем слагаемые с квадратами переменных,
- затем анализируем симметричные элементы 1-й строки (или 1-го столбца), и записываем все слагаемые, в которые входит 1-я переменная (не забывая удвоить коэффициенты),
- далее смотрим на оставшиеся симметричные элементы 2-й строки (*справа от диагонали*) либо 2-го столбца (*ниже диагонали*) и записываем соответствующие парные произведения (с удвоенными коэффициентами!),
- и, наконец, анализируем правую нижнюю пару симметричных чисел.

*Пример 5. Решение:*

*симметрическая матрица 4\*4 определяет квадратичную форму 4 переменных. Коэффициенты главной диагонали*

$a_{11} = 1, a_{22} = -1, a_{33} = 0, a_{44} = -2$ , следовательно:

$$x_1^2 - x_2^2 - 2x_4^2$$

*Симметричные коэффициенты 1-й строки:  $a_{12} = 0, a_{13} = 2, a_{14} = -1$ , таким образом:*

$$x_1^2 - x_2^2 - 2x_4^2 + 4x_1x_3 - 2x_1x_4$$

*Оставшиеся симметричные элементы 2-й строки:  $a_{23} = 3, a_{24} = 0$ , и:*

$$x_1^2 - x_2^2 - 2x_4^2 + 4x_1x_3 - 2x_1x_4 + 6x_2x_3$$

*И, наконец,  $a_{34} = -5$*

**Ответ:**  $x_1^2 - x_2^2 - 2x_4^2 + 4x_1x_3 - 2x_1x_4 + 6x_2x_3 - 10x_3x_4$



**Теорема 12.1** Квадратичная форма  $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$  с матрицей  $A$  линейным однородным оператором  $X = BY$  переводится в квадратичную форму  $\varphi(y_1, y_2, \dots, y_n)$  с матрицей  $C = B^T AB$ .

Доказательство. В квадратичную форму  $f(x_1, x_2, \dots, x_n) = X^T AX$  подставим  $X = BY$ , получаем

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = X^T AX = (BY)^T A(BY) = (Y^T B^T ABY) = Y^T (B^T AB)Y,$$

или

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = Y^T CY,$$

где  $C = B^T AB$ .

Поскольку

$$C^T = (B^T AB)^T = (B^T (AB))^T = (AB)^T (B^T)^T = (B^T A^T)B = B^T AB = C,$$

т. е.  $C^T = C$ , то  $C$  - симметрическая матрица. Следовательно,  $C = B^T AB$  является матрицей квадратичной формы  $\varphi(y_1, y_2, \dots, y_n)$ .

**Следствие 1** *Определители матриц конгруэнтных невырожденных действительных квадратичных форм имеют одинаковые знаки.*

Действительно, поскольку матрицы  $A$  и  $C$  двух конгруэнтных квадратичных форм связаны соотношением  $C = B^T A B$ , где  $B$  - невырожденная матрица, то

$$\det C = \det(B^T A B) = \det B^T \cdot \det A \cdot \det B = (\det B)^2 \cdot \det A,$$

или

$$\det C = (\det B)^2 \cdot \det A.$$

Следовательно,  $\det C \cdot \det A > 0$ , т.к.  $(\det B)^2 > 0$ .

**Следствие 2** *Конгруэнтные квадратичные формы имеют одинаковые ранги.*

Действительно, поскольку ранг матрицы не меняется при умножении ее слева или справа на невырожденную матрицу и  $C = B^T A B$ , то  $\text{rang} C = \text{rang} A$ .



## Основная теорема о квадратичных формах

**Теорема 12.2** Любая квадратичная форма некоторым невырожденным линейным оператором может быть приведена к каноническому виду.

Доказательство проведем индукцией по числу переменных. При  $n=1$  теорема верна, так как в этом случае квадратичная форма  $f(x_1) = a_{11}x_1^2$  имеет канонический вид. Докажем теорему для квадратичных форм от  $n$  переменных, считая ее уже доказанной для форм с меньшим числом переменных. Предположим, что среди коэффициентов  $a_{ii}$  ( $i = 1, 2, \dots, n$ ) данной квадратичной формы

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ij} x_i x_j$$

имеются отличные от нуля. Пусть  $a_{11} \neq 0$ , тогда выражение

$$a_{11}^{-1}(a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n)^2,$$

являющееся квадратичной формой, содержит такие же члены с переменной  $x_1$ , что и форма  $f$ , поэтому разность

$$f - a_{11}^{-1}(a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n)^2 = f_1,$$

будет квадратичной формой, не зависящей от  $x_1$ , а только от  $x_2, x_3, \dots, x_n$ , т.е.

$$f_1 = f_1(x_2, x_3, \dots, x_n), \text{ откуда } f = a_{11}^{-1}(a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n)^2 + f_1.$$

Перейдя к новым переменным  $y_1, y_2, \dots, y_n$  по формулам

$$y_1 = a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n, \quad y_i = x_i \quad (i = 2, 3, \dots, n), \quad (12.12)$$

получим квадратичную форму

$$f = a_{11}^{-1}y_1^2 + f_2,$$

причем

$$f_2 = f_2(y_2, y_3, \dots, y_n). \quad (12.13)$$

Так как квадратичная форма  $f_2$  зависит от меньшего числа переменных, по предположению ее можно привести к каноническому виду. Следовательно, квадратичная форма  $f$  также приведена к каноническому виду (12.13). Отметим, что линейный оператор (12.12) является невырожденным, так как его определитель равен  $a_{11} \neq 0$ . Оператор, обратный оператору (12.12), также будет невырожденным, он приводит исходную форму  $f$  к виду (12.13).

Случай, когда все коэффициенты  $a_{ii} = 0$  ( $i = 1, 2, \dots, n$ ), но, например,  $a_{12} \neq 0$ , с помощью оператора

$$x_1 = z_1 - z_2, \quad x_2 = z_1 + z_2, \quad x_i = z_i \quad (i = 3, 4, \dots, n)$$

сводится к предыдущему. Действительно, этот оператор является невырожденным, ибо его определитель отличен от нуля:

$$\begin{vmatrix} 1 & -1 & 0 & \dots & 0 \\ 1 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \end{vmatrix} = 2 \neq 0.$$

В результате действия этого оператора член  $2a_{12}x_1x_2$ , принимает вид

$$2a_{12}x_1x_2 = 2a_{12}(z_1 - z_2)(z_1 + z_2) = 2a_{12}z_1^2 - 2a_{12}z_2^2;$$

в конгруэнтной квадратичной форме  $\varphi(z_1, z_2, \dots, z_n)$  будут отличными от нуля коэффициенты при квадратах переменных  $z_1$  и  $z_2$ .

Таким образом, квадратичная форма действием нескольких невырожденных операторов, которые можно заменить одним невырожденным оператором – их произведением, приводится к каноническому виду.

Например, приведем к каноническому виду квадратичную форму  

$$f = 2x_1x_2 - 6x_2x_3 + 2x_3x_1. \quad (12.14)$$

Ввиду отсутствия в этой форме квадратов неизвестных мы применим сначала невырожденный линейный оператор

$$x_1 = y_1 - y_2, \quad x_2 = y_1 + y_2, \quad x_3 = y_3$$

с матрицей

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

после чего получим:

$$f = 2y_1^2 - 2y_2^2 - 4y_1y_3 - 8y_2y_3.$$

Теперь коэффициент при  $y_1^2$  отличен от нуля, и поэтому из нашей формы можно выделить квадрат одного неизвестного. Полагая

$$z_1 = 2y_1 - 2y_3, \quad z_2 = y_2, \quad z_3 = y_3,$$

т.е. действуя линейным оператором, для которого обратный будет иметь матрицу

$$B = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

мы приведем  $f$  к виду

$$f = \frac{1}{2}z_1^2 - 2z_2^2 - 2z_3^2 - 8z_2z_3. \quad (12.15)$$

Пока выделился лишь квадрат неизвестного  $z_1$ , так как форма еще содержит произведение двух других неизвестных. Используя равенство нулю коэффициентов при  $z_2^2$ , еще раз применим изложенный выше метод.

Совершая линейный оператор

$$t_1 = z_1, \quad t_2 = -2z_2 - 4z_3, \quad t_3 = z_3,$$

для которого обратный имеет матрицу

$$C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{1}{2} & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

мы приведем, наконец, форму  $f$  к каноническому виду

$$f = \frac{1}{2}t_1^2 - \frac{1}{2}t_2^2 + 6t_3^2.$$

(12.16)

Линейный оператор, приводящий (12.14) сразу к виду (12.16), будет иметь своей матрицей произведение

$$ABC = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 3 \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Можно подстановкой проверить, что невырожденный (так как определитель равен  $-1/2$ ) линейный оператор

$$x_1 = \frac{1}{2}t_1 + \frac{1}{2}t_2 + 3t_3,$$

$$x_2 = \frac{1}{2}t_1 - \frac{1}{2}t_2 - t_3,$$

$$x_3 = t_3$$

превращает (12.14) в (12.16).



### 12.3 Нормальный вид квадратичной формы

Каноническая квадратичная форма называется *нормальной* (или имеет *нормальный вид*), если  $|\alpha_{ii}|=1$  ( $i=1, 2, \dots, r$ ), т.е. отличные от нуля коэффициенты при квадратах переменных равны  $+1$  или  $-1$ .

Например, квадратичная форма  $f(x_1, x_2, x_3, x_4) = 6x_1^2 + 4x_3^2 - 3x_4^2$ , для которой  $\alpha_{11} = 6$ ,  $\alpha_{22} = 0$ ,  $\alpha_{33} = 4$ ,  $\alpha_{44} = -3$ , имеет канонический вид; квадратичная форма  $f(x_1, x_2, x_3, x_4) = x_1^2 - x_3^2 + x_4^2$  является нормальной, так как  $\alpha_{11} = 1$ ,  $\alpha_{22} = 0$ ,  $\alpha_{33} = -1$ ,  $\alpha_{44} = 1$ .

**Теорема 12.3** *Любую действительную квадратичную форму линейным невырожденным оператором можно привести к нормальному виду.*

Доказательство. Мы уже знаем, что любую квадратичную форму  $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$  можно привести к каноническому виду. Представим этот канонический вид следующим образом:

$$\varphi(y_1, y_2, \dots, y_n) = c_1 y_1^2 + c_2 y_2^2 + \dots + c_k y_k^2 - c_{k+1} y_{k+1}^2 - \dots - c_r y_r^2 \quad (0 \leq k \leq r),$$

где все числа  $c_i$  ( $i=1, 2, \dots, k, k+1, \dots, r$ ) положительны. Применяя невырожденный линейный оператор  $z_i = \sqrt{c_i} y_i$  ( $i=1, 2, \dots, r$ ),  $z_j = y_j$  ( $j=r+1, \dots, n$ ), получаем квадратичную форму

$$\psi(z_1, z_2, \dots, z_n) = z_1^2 + z_2^2 + \dots + z_k^2 - z_{k+1}^2 - \dots - z_r^2$$

в нормальном виде. Очевидно, что число входящих сюда квадратов равно рангу формы.

## Знакоопределённость квадратичной формы. Критерий Сильвестра

До сих пор мы рассматривали «внешнее устройство» форм и пришло время изучить их функциональное назначение. Да, по существу, они работают, как функции. Вернёмся к простенькой *линейной* форме  $L(x_1, x_2) = x_1 - 2x_2$ .

Как отмечалось в начале, переменные  $x_1, x_2$  могут принимать произвольные действительные значения (*мы ограничились ими*), и каждой такой паре соответствует определённое значение  $L(x_1, x_2)$ , например:

$$L(2, -1) = 2 - 2 \cdot (-1) = 2 + 2 = 4$$

$$L(0, 1) = 0 - 2 \cdot 1 = -2, \text{ и так далее.}$$

Говоря языком науки, перед нами *скалярная функция векторного аргумента*, в которой каждому *вектору*  $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$  ставится в соответствие определённое число  $L(x_1, x_2)$ . Обращаю ваше внимание, что сейчас идёт речь не о геометрическом векторе, а о векторе в его алгебраическом понимании.

В зависимости от значений  $x_1, x_2$  рассматриваемая форма может принимать как положительные, так и отрицательные значения, и то же самое касается любой линейной формы  $L(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n) = a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 + \dots + a_nx_n$  – если хотя бы один из её коэффициентов отличен от нуля, то она может оказаться как положительной, так и отрицательной (в зависимости от значений  $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n$ ).

Такая форма называется **знакопеременной**. И если с линейной формой всё прозрачно, то с формой квадратичной дела обстоят куда более интересно:

Рассмотрим

$$Q(x_1, x_2) = x_1 x_2$$

Совершенно понятно, что данная форма может принимать значения любого знака, таким образом, **квадратичная форма тоже может быть знакопеременной**.

А может и не быть:

$$Q(x_1, x_2) = x_1^2 + 2x_2^2 > 0 \text{ — всегда, если только } x_1, x_2 \text{ одновременно не равны нулю.}$$

$$Q(x_1, x_2) = -3x_1^2 - 4x_2^2 < 0 \text{ — для любого вектора } x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \text{ кроме нулевого } \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}$$

И вообще, если для любого *ненулевого* вектора  $x$ ,  $Q(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n) > 0$ , то квадратичную форму называют **положительно определённой**, если же  $Q(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n) < 0$  — то **отрицательно определённой**.

Также коснёмся «краевых» случаев: если для любого *ненулевого* вектора  $x$ :  $Q(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n) \geq 0$ , то форма определена **неотрицательно**, если  $Q(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n) \leq 0$  — то **неположительно**. У этих форм существует *ненулевые* векторы  $x$ , при которых  $Q(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n) = 0$ .

Здесь можно привести такой пример

$$Q(x_1, x_2) = x_1^2 + x_2^2 - 2x_1x_2$$

Выделяя **полный квадрат**, сразу видим *неотрицательность* формы:  $Q(x_1, x_2) = (x_1 - x_2)^2 \geq 0$ , причём, она равна нулю при любом векторе с равными координатами, например:  $Q(5, 5) = (5 - 5)^2 = 0$ .

«Зеркальный» пример *неположительно* определённой формы:

$$Q(x_1, x_2) = -x_1^2 - x_2^2 - 2x_1x_2 = -(x_1 + x_2)^2 \leq 0$$

И всё бы было хорошо, всё гладко, но определённость квадратичной формы видна лишь в простых примерах. Как обстоят дела, например, в

$$Q(x_1, x_2) = x_1^2 - 2x_1x_2 + \frac{3}{2}x_2^2$$

Можно предположить, что форма определена положительно, но так ли это на самом деле? Вдруг существуют значения  $x_1, x_2$ , при которых она меньше нуля?

На этот счёт существует **теорема**: если ВСЕ **собственные числа** матрицы квадратичной формы положительны\*, то она определена положительно. Если все отрицательны – то отрицательно.

\* В теории доказано, что все собственные числа действительной симметрической матрицы **действительны**.

Запишем матрицу вышеприведённой формы:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 3/2 \end{pmatrix} \text{ и из уравнения } \begin{pmatrix} 1-\lambda & -1 \\ -1 & 3/2-\lambda \end{pmatrix} = 0 \text{ найдём её } \underline{\text{собственные значения}}:$$

$$(1-\lambda)\left(\frac{3}{2}-\lambda\right)-1=0$$

$$\lambda^2 - \frac{5}{2}\lambda + \frac{1}{2} = 0$$

$$2\lambda^2 - 5\lambda + 1 = 0$$

Решаем старое доброе **квадратное уравнение**:

$$D = 25 - 8 = 17$$

$$\lambda_1 = \frac{5 - \sqrt{17}}{4} > 0, \quad \lambda_2 = \frac{5 + \sqrt{17}}{4} > 0, \quad \text{значит, форма } Q(x_1, x_2) = x_1^2 - 2x_1x_2 + \frac{3}{2}x_2^2 \text{ определена положительно, т.е. при любых ненулевых значениях}$$

$x_1, x_2$  она больше нуля.

Рассмотренный метод вроде бы рабочий, но есть одно большое НО. Уже для матрицы «три на три» искать собственные числа – есть занятие долгое и неприятное; с высокой вероятностью получится многочлен 3-й степени с иррациональными корнями.

### Критерий Сильвестра

Сначала напомним, что такое *угловые миноры* матрицы. Это [определители](#)  $\delta_1, \delta_2, \delta_3, \dots, \delta_n$  которые «разрастаются» из её левого верхнего угла:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{1n} & a_{2n} & a_{3n} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

и последний из них в точности равен определителю матрицы.

Теперь **критерий**:

- 1) если ВСЕ угловые миноры матрицы формы больше нуля, то она **определена положительно**, если они *не отрицательны* – то **неотрицательно**.
- 2) если миноры *знакопередаются*, причём, первый минор отрицателен, то квадратичная форма является **отрицательно определённой**. Если нечётные миноры *неположительные*, а чётные *неотрицательные*, то форма определена **неположительно**

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 3/2 \end{pmatrix};$$

Проанализируем угловые миноры матрицы

$\delta_1 = 1 > 0$ , и это сразу говорит нам о том, что форма не определена отрицательно.

$$\delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 3/2 \end{vmatrix} = \frac{3}{2} - 1 = \frac{1}{2} > 0$$

**Вывод** все угловые миноры больше нуля, значит, форма  $Q(x_1, x_2) = x_1^2 - 2x_1x_2 + \frac{3}{2}x_2^2$  определена положительно.

Запишем матрицу формы

$Q(x_1, x_2) = -x_2^2 + 4x_2x_1$  из *Примера 1*:

$$\begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}$$

первый её угловой минор

$$\delta_1 = 0$$

, а второй

$$\delta_2 = \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} = 0 - 4 = -4 < 0$$

откуда следует, что форма знакопеременна, т.е. в зависимости от значений  $x_1, x_2$ , может принимать как положительные, так и отрицательные значения.

Возьмём форму

$$Q(x_1, x_2, x_3) = 3x_1^2 - 2x_2^2 + 4x_1x_2 - x_3^2 + 2x_2x_3$$

и её матрицу из *Примера 2*:

$$\begin{pmatrix} 3 & 2 & 0 \\ 2 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

:

$$\delta_1 = 3 > 0$$

следовательно, форма точно не отрицательна.

$$\delta_3 = \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 2 & -2 \end{vmatrix} = -6 - 4 = -10 < 0$$

и точно не положительна (т.к. все угловые миноры должны быть положительными).

**Вывод:** форма знакопеременна.

### Пример 6

Исследовать квадратичную форму на знакоопределенность

$$Q(x_1, x_2, x_3) = \alpha \cdot x_1^2 - 2x_2^2 - x_3^2 + 2x_1x_2 + 2x_1x_3$$

Сначала запишем матрицу формы,

$$\begin{pmatrix} \alpha & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Вычислим угловые миноры:

$$\delta_1 = \alpha$$

$$\delta_2 = \begin{vmatrix} \alpha & 1 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} = -2\alpha - 1$$

третий определитель я раскрою по 3-й строке:

$$\delta_3 = \begin{vmatrix} \alpha & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ -2 & 0 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} \alpha & 1 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} = 0 + 2 - (-2\alpha - 1) = 2 + 2\alpha + 1 = 2\alpha + 3$$

Дальнейшее решение удобно разбить на 2 пункта:

1) Выясним, существуют ли значения «альфа», при которых форма определена положительно или неотрицательно. Согласно критерию Сильвестра, условию положительности формы соответствует следующая [система линейных неравенств](#):

$$\begin{cases} \delta_1 > 0 \\ \delta_2 > 0 \\ \delta_3 > 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha > 0 \\ -2\alpha - 1 > 0 \\ 2\alpha + 3 > 0 \end{cases}$$

В соответствии с поставленной задачей, сначала разберёмся со 2-м неравенством:

$$-2\alpha > 1$$

$$\alpha < -\frac{1}{2}, \text{ что противоречит первому неравенству системы.}$$

Таким образом, система [несовместна](#), а значит, форма не может быть положительной или неотрицательной ни при каких значениях «альфа».

2) Проведём исследование на отрицательность / неположительность. Условию отрицательности формы соответствует следующая система линейных неравенств:

$$\begin{cases} \delta_1 < 0 \\ \delta_2 > 0 \\ \delta_3 < 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha < 0 \\ -2\alpha - 1 > 0 \\ 2\alpha + 3 < 0 \end{cases}$$

Второе неравенство уже решено:  $\alpha < -\frac{1}{2}$ , и оно не противоречит первому. И третье неравенство тоже «вписалось в рамки»:  $\alpha < -\frac{3}{2}$ .  
Таким образом, имеем совместную систему:

$$\begin{cases} \alpha < 0 \\ \alpha < -\frac{1}{2} \\ \alpha < -\frac{3}{2} \end{cases}$$

из которой следует, что форма определена отрицательно при  $\alpha < -\frac{3}{2}$ . Например, если  $\alpha = -2$ :

$Q(x_1, x_2, x_3) = -2x_1^2 - 2x_2^2 - x_3^2 + 2x_1x_2 + 2x_1x_3$  – то при любом *ненулевом* векторе  $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$  данная форма будет строго отрицательна.

Осталось исследовать «пограничный» случай. Если  $\alpha = -\frac{3}{2}$ , то:

$$\delta_1 = \alpha = -\frac{3}{2} < 0$$

$$\delta_2 = -2\alpha - 1 = -2 \cdot \left(-\frac{3}{2}\right) - 1 = 3 - 1 = 2 > 0$$

$$\delta_3 = 2\alpha + 3 = 2 \cdot \left(-\frac{3}{2}\right) + 3 = -3 + 3 = 0$$

что соответствует критерию **неположительности** формы.

Иными словами, квадратичная форма

$Q(x_1, x_2, x_3) = -\frac{3}{2}x_1^2 - 2x_2^2 - x_3^2 + 2x_1x_2 + 2x_1x_3 \leq 0$ , причём, нулю она равна и при некоторых *ненулевых* значениях  $x_1, x_2, x_3$ .

**Ответ:** при  $\alpha < -\frac{3}{2}$  форма определена отрицательно, при  $\alpha = -\frac{3}{2}$  неположительно, в остальных случаях форма знакопеременна.



## ПРИМЕРЫ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОГО РЕШЕНИЯ

Исследовать квадратичные формы на знакоопределенность

а)  $-3x_1^2 + 8x_1x_2 - 7x_2^2$

б)  $9x_1^2 + 4x_2^2 - 12x_1x_2 + 4x_1x_3 - 8x_2x_3$

Пример 5

Исследовать квадратичные формы на знакоопределенность

а)  $-3x_1^2 + 8x_1x_2 - 7x_2^2$

**Решение:** используем критерий Сильвестра.

а) запишем матрицу формы:

$$\begin{pmatrix} -3 & 4 \\ 4 & -7 \end{pmatrix}$$

и вычислим её угловые миноры:

$$\delta_1 = -3 < 0$$

$$\delta_2 = \begin{vmatrix} -3 & 4 \\ 4 & -7 \end{vmatrix} = 21 - 16 = 5 > 0$$

**Ответ:** форма определена отрицательно

б)  $9x_1^2 + 4x_2^2 - 12x_1x_2 + 4x_1x_3 - 8x_2x_3$

б) запишем матрицу формы:

$$\begin{pmatrix} 9 & -6 & 2 \\ -6 & 4 & -4 \\ 2 & -4 & 0 \end{pmatrix}$$

и вычислим её угловые миноры:

$$\delta_1 = 9 > 0$$

$$\delta_2 = \begin{vmatrix} 9 & -6 \\ -6 & 4 \end{vmatrix} = 36 - 36 = 0$$

$$\delta_3 = \begin{vmatrix} 9 & -6 & 2 \\ -6 & 4 & -4 \\ 2 & -4 & 0 \end{vmatrix} = 2 \cdot \begin{vmatrix} -6 & 2 \\ 4 & -4 \end{vmatrix} + 4 \cdot \begin{vmatrix} 9 & 2 \\ -6 & -4 \end{vmatrix} = 2(24 - 8) + 4(-36 + 12) = 32 - 96 = -64 < 0$$

**Ответ:** форма знакопеременна

### Преобразование матрицы квадратичной формы

Пусть задана квадратичная форма  $F(x,x) = X^T B X$ . Рассмотрим линейное преобразование переменных  $x_1, x_2, \dots, x_n$ , полученных разложением элемента  $x$  в базисе  $\{e\} = (e_1, e_2, \dots, e_n)$  при переходе к новому базису  $\{e'\} = (e'_1, e'_2, \dots, e'_n)$ . Между старыми  $x_i$  и новыми  $y_i$ , где  $i=1, \dots, n$ , координатами элемента  $x$  имеет место следующая зависимость.

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t_{11} & t_{12} & \dots & t_{1n} \\ t_{21} & t_{22} & \dots & t_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ t_{n1} & \dots & \dots & t_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} \quad \text{или} \quad X = T Y,$$

где  $X$  и  $Y$  – столбцы старых и новых координат элемента  $X$ ,  $T$  – матрица перехода от базиса  $\{e\}$  к  $\{e'\}$ .

Если  $T$  – невырожденная, то существует обратное преобразование

$$Y = T^{-1} X$$

При линейном преобразовании квадратичная форма  $X^T B X$  переходит в квадратичную форму  $Y^T B' Y$  с матрицей

$$B' = T^T B T$$

Пример 6

Преобразовать квадратичную форму

$$F(x_1, x_2) = x_1^2 + 6x_1x_2 + 4x_2^2$$

к новым переменным  $y_1, y_2$ , если

$$\begin{cases} x_1 = y_1 - 2y_2 \\ x_2 = y_1 + y_2 \end{cases}$$

Решение

Эта замена в матричной записи имеет вид  $X=TY$ , где

$$T = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} - \text{матрица перехода от старых координат к новым}$$

Матрица квадратичной формы

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \text{ Тогда матрицу квадратичной формы в новом базисе (в новых координатах найдем}$$

из соотношения  $B' = T^T B T$

$$B' = T^T B T = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11 & -1 \\ -1 & -4 \end{pmatrix} \text{ и квадратичная форма примет вид}$$

$$F(y_1, y_2) = y_1^2 - 2y_1y_2 - 4y_2^2$$

## ПРИМЕР ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОГО РЕШЕНИЯ

### Пример 7

Преобразовать квадратичную форму

$$F(x_1, x_2, x_3) = x_1 x_2 - 2x_1 x_3 + 4x_2 x_3$$

к новым переменным  $y_1, y_2, y_3$ , если

$$\begin{cases} x_1 = y_1 - y_2 \\ x_2 = y_1 + y_2 \\ x_3 = y_3 \end{cases}$$

### Пример 7

Преобразовать квадратичную форму

$$F(x_1, x_2, x_3) = x_1x_2 - 2x_1x_3 + 4x_2x_3$$

к новым переменным  $y_1, y_2, y_3$ , если

$$\begin{cases} x_1 = y_1 - y_2 \\ x_2 = y_1 + y_2 \\ x_3 = y_3 \end{cases}$$

#### Решение

Эта замена в матричной записи имеет вид

$X=TY$ , где

$$T = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} - \text{матрица перехода от старых}$$

координат к новым

Матрица квадратичной формы

$$B = \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{2} & -1 \\ \frac{1}{2} & 0 & 2 \\ -1 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

Тогда матрицу квадратичной формы в новом базисе (в новых координатах) найдем из соотношения

$$B' = T^T B T = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{2} & -1 \\ \frac{1}{2} & 0 & 2 \\ -1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 3 \\ 1 & 3 & 0 \end{pmatrix}$$

$B' = T^T B T =$  и квадратичная форма примет вид

$$F(y_1, y_2, y_3) = y_1^2 - y_2^2 + 2y_1y_3 + 6y_2y_3$$



Спасибо за внимание!