

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

« МИРЭА Российский технологический университет»

РТУ МИРЭА

Институт Информационных технологий

Кафедра Вычислительной техники

УЧЕБНОЕ ЗАДАНИЕ

по дисциплине

« Объектно-ориентированное программирование»

Наименование задачи:

« Задание 3_2_4_1 »

С тудент группы

ИВБО-08-20

Соколов А.Ю.

Руководитель практики

Ассистент

Красников К.Е.

Работа представлена

«__»_____ 2021 г.

(подпись студента)

Оценка

(подпись руководителя)

Москва 2021

Постановка задачи

Создать объект, который сообщает об отработке конструктора и деструктора. У объекта нет свойств и функциональности. Написать программу, которая: 1. Создает объект.

Описание входных данных

Отсутствует.

Описание выходных данных

Первая строка, с первой позиции: Constructor Вторая строка, с первой позиции: Destructor

Метод решения

Используем оператор вывода

Описание алгоритма

Класс объекта: MyClass

Метод: MyClass

Функционал: Создает объект

Параметры: -

Возвращаемое значение: Объект класса

№	Предикат	Действия	№ перехода	Комментарий
1		Вывод "Constructor"	∅	

Класс объекта: MyClass

Метод: ~Myclass

Функционал: Удаляет объект

Параметры: -

Возвращаемое значение: Объект класса

№	Предикат	Действия	№ перехода	Комментарий
1		Вывод "Destructor"	∅	

Функция: int main()

Функционал: Создаёт объект

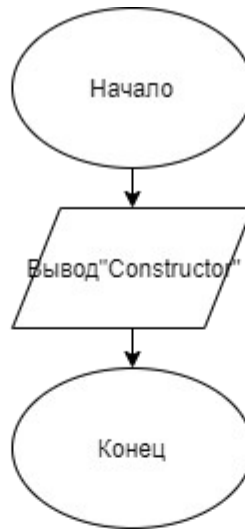
Параметры: -

Возвращаемое значение: int,0

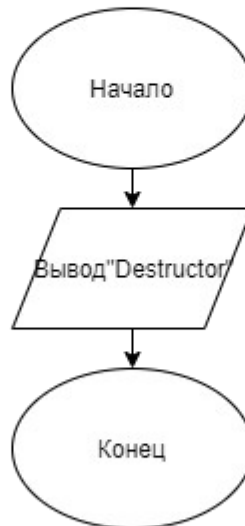
№	Предикат	Действия	№ перехода	Комментарий
1		Создаёт объект obj класса MyClass	∅	

Блок-схема алгоритма

Myclass

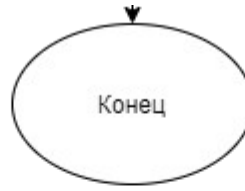


~Myclass



int Main()





Код программы

Файл main.cpp

```
#include "Myclass.h"

int main()
{
    Myclass obj;
}
```

Файл Myclass.h

```
#ifndef Myclass_h
#define Myclass_h
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <iostream>
class Myclass{
public:
Myclass(){
std::cout<<"Constructor"<<std::endl;}
~Myclass()
{std::cout<<"Destructor";}
};
#endif
```

Тестирование

Входные данные	Ожидаемые выходные данные	Фактические выходные данные
	Constructor Destructor	Constructor Destructor

