

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

« МИРЭА Российский технологический университет»

РТУ МИРЭА

Институт Информационных технологий

Кафедра Вычислительной техники

УЧЕБНОЕ ЗАДАНИЕ

по дисциплине

« Объектно-ориентированное программирование»

Наименование задачи:

« Задание 3_2_4_1 »

С тудент группы

ИКБО-12-20

Саакови Д. .

Руководитель практики

Ассистент

Рогонова О.Н.

Работа представлена

«__»_____ 2021 г.

(подпись студента)

Оценка

(подпись руководителя)

Москва 2021

Постановка задачи

Создать объект, который сообщает об отработке конструктора и деструктора. У объекта нет свойств и функциональности. Написать программу, которая: 1. Создает объект.

Описание входных данных

Отсутствует.

Описание выходных данных

Первая строка, с первой позиции: Constructor Вторая строка, с первой позиции: Destructor

Метод решения

Потоки ввода-вывода cin, cout

Объект класса MyClass

Свойств нет

методы: class1 (сообщает об отработке конструктора), class2 (сообщает об отработке деструктора)

Описание алгоритма

Функция: main

Функционал: основная программа

Параметры: нет

Возвращаемое значение: 0

№	Предикат	Действия	№ перехода	Комментарий
1		Переменная класса test	∅	

Класс объекта: MyClass

Модификатор доступа: public

Метод: MyClass

Функционал: вывод Constructor

Параметры: нет

Возвращаемое значение: нет

№	Предикат	Действия	№ перехода	Комментарий
1		Вывод Constructor	∅	

Класс объекта: MyClass

Модификатор доступа: public

Метод: ~MyClass

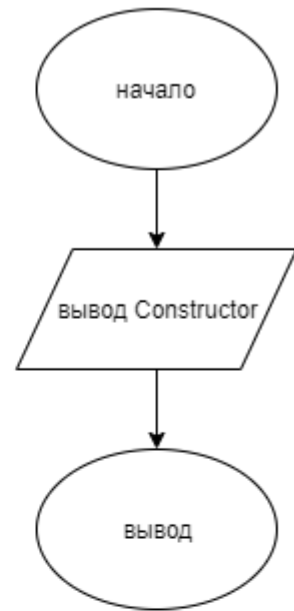
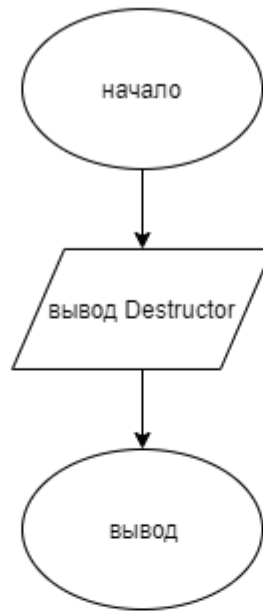
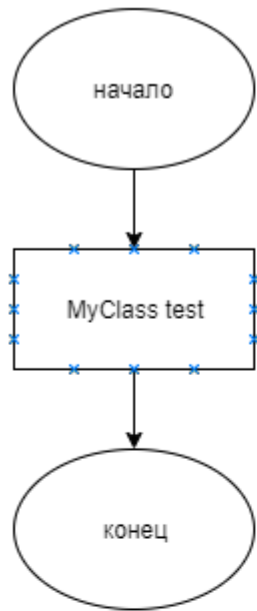
Функционал: вывод Destructor

Параметры: нет

Возвращаемое значение: нет

№	Предикат	Действия	№ перехода	Комментарий
1		вывод Destructor	∅	

Блок-схема алгоритма



Код программы

Файл main.cpp

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <iostream>
#include "MyClass.h"
using namespace std;
int main()
{
    MyClass test;
    return(0);
}
```

Файл MyClass.h

```
#ifndef MYCLASS_H
#define MYCLASS_H
#include <iostream>
using namespace std;
class MyClass
{
public:
    MyClass()
    {
        cout << "Constructor" << endl;
    }
    ~MyClass()
    {
        cout << "Destructor";
    }
};
#endif
```

Тестирование

Входные данные	Ожидаемые выходные данные	Фактические выходные данные

	Constructor Destructor	Constructor Destructor
--	------------------------	------------------------